



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ И ВОСПИТАНИЯ
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

19 ноября 2024

№ *2360-р*
Экз. № _____

г. Ульяновск

**О проведении Регионального хакатона по программированию
для обучающихся общеобразовательных организаций**

В соответствии с пунктом 44 Перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной и волонтерской деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, организуемых под патронатом Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области в 2024-2025 учебном году, утвержденного распоряжением Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области от 26.07.2024 № 1653-р «Об утверждении перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной и волонтерской деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, организуемых под патронатом Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области в 2024/25 учебном году»:

1. Провести с 20.11.2024 по 02.12.2024 Региональный хакатон по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций на базе Центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени Ж.И. Алфёрова» ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет» (по согласованию).

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение № 1).

2.2. Состав организационного комитета Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение № 2).

015739

2.3. Состав экспертной комиссии Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение № 3).

3. Ответственность за организацию и проведение Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций возложить на заместителя директора департамента воспитания, дополнительного образования и социализации детей Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области Манькову В.Х.

4. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на директора департамента воспитания, дополнительного образования и социализации детей Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области Алексееву М.Н.

Министр просвещения
и воспитания Ульяновской области

 Н.В.Семенова

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к распоряжению Министерства
просвещения и воспитания
Ульяновской области

от 19.11. 2024 г. № 2360-17

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций

1. Общие положения

1.1. Региональный хакатон по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций» (далее – Хакатон) проводится во исполнение п.44 Перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной и волонтерской деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, организуемых под патронатом Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области 2024-2025 учебном году (распоряжение от 26 июля 2024 года № 1653-р).

1.2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Хакатона. Положение определяет организационное и методическое обеспечение, условия участия обучающихся в Хакатоне, порядок определения победителей и призеров Хакатона.

1.3. Организаторами Хакатона являются:

Министерство просвещения и воспитания Ульяновской области;

Региональный модельный центр развития дополнительного образования Ульяновской области областной государственной бюджетной образовательной организации «Дворец творчества детей и молодежи»;

Центр дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации» им. Ж.И.Алфёрова ФГБОУ ВО Ульяновский государственный университет. (далее – Центр ДНК);

1.4. Цель Хакатона: приобретение обучающимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и профессиональной ориентации в сфере информационных технологий, мотивация и формирование у них интереса к изучению ИКТ и программирования путем создания собственных игр

1.5. Задачи Хакатона:

получение обучающимися практико-ориентированных и актуальных знаний в области информационных технологий;

развитие у обучающихся исследовательских навыков, умения работать в команде;

содействие формированию профессионального самоопределения участников конкурса.

1.6. Основное направление и тематика конкурсных заданий: создание компьютерных игр (программирование).

2. Участники Хакатона

2.1. К участию в Хакатоне приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, профессиональных образовательных организаций Ульяновской области.

2.2. Возраст участников Хакатона от 11 до 17 лет. Возрастные категории участников Хакатона: 11-12 лет, 13-14 лет; 15-17 лет.

2.3. Хакатон предполагает индивидуальное или командное участие (в команде 2 человека).

3. Порядок и сроки проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится с 20.11.2024 года по 02.12.2024 года.

3.2. Хакатон проводится в два этапа – заочный отборочный (далее – отборочный этап) и заключительный очный (далее – заключительный этап).

3.3. Отборочный этап Хакатона проводится дистанционно.

Участникам необходимо разработать и представить прототип компьютерной игры. Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity, выбор тематики игры остается за участниками.

Результатом работы должен стать архив/папка, содержащий:

исходные файлы игры;

исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);

презентацию для представления игры (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом или папкой (1 работа – 1 архив/папка) путем заполнения заявки по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/66f39b775056906356ebd1a5/>. Архив/папку необходимо разместить в любом облачном хранилище, предоставить доступ для скачивания файлов организаторам Хакатона и не удалять до окончания Хакатона.

3.4. Участникам Хакатона необходимо пройти регистрацию на мероприятие в Навигаторе дополнительного образования детей Ульяновской области по ссылке <https://dopobr73.ru/activity/3818/?date=2024-11-20>

3.5. К участию в Хакатоне допускаются участники, выполнившие все условия настоящего Положения.

3.6. Работы принимаются до 27 ноября 2024 г. Проверка и оценка работ членами жюри – с 28 по 30 ноября 2024 г. Заявки и работы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

3.7. Заключительный этап Хакатона проводится 2 декабря 2024г. с 16.00 до 18.00 для победителей и призеров отборочного этапа в возрастной группе 15-17 лет, по адресу: г. Ульяновск, ул. 12 Сентября, д. 9, (Центр ДНК). Итоги Конкурса в возрастных группах 11-12 и 13-14 лет подводятся на основании отборочного этапа.

3.8. К участию в очном заключительном этапе Хакатона допускаются команды, набравшие наибольшее по итогам отборочного этапа количество баллов (не более 15 команд), установленных Экспертной комиссией Хакатона.

Результатом работы на заключительном этапе должен стать архив/папка, содержащий те же файлы, что и при отборочном этапе, однако выбор тематики разрабатываемой игры определяется жеребьевкой.

3.9. Итоги отборочного этапа и заключительного очного этапа Хакатона объявляются всем участникам одновременно и размещаются в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/dnk_ulsu и на официальном сайте Центра ДНК <https://www.ulsu.ru/ru/sveden/struct/peoca14j-kne8-n327-kaw9-5pfoliizlz0w/>.

3.10. Торжественное награждение победителей состоится 14.12.2024 года в Центре ДНК по адресу: Ульяновская область, город Ульяновск, ул. 12 Сентября, д. 9 (в случае изменения времени и места торжественного мероприятия участники будут извещены заранее).

4. Руководство Хакатоном

4.1. Контроль и общее руководство за проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

4.2. Оргкомитет Хакатона:

координирует работу по подготовке и проведению отборочного этапа и заключительного очного этапа Хакатона;

осуществляет организационное сопровождение, в том числе организует сбор заявок на участие в Хакатоне и конкурсных материалов участников;

координирует работу экспертной комиссии Хакатона.

4.3. Для экспертной оценки конкурсных материалов создается экспертная комиссия, в которую входят представители организаций высшего профессионального образования, педагогические работники образовательных организаций сферы дополнительного образования, специалисты-эксперты в области информационных технологий.

4.4. Экспертная комиссия:

проводит проверку и оценивание работ участников Хакатона;

выявляет победителей и призеров дистанционного задания Хакатона;

выявляет финалистов очного этапа Хакатона;

выявляет победителей и призеров очного этапа Хакатона.

4.4.1. Критерии оценки конкурсных работ:

Баллы выставляются по следующим критериям (по каждому критерию максимально можно набрать 10 баллов, суммарно – 30):

-Творческий подход и оригинальность идеи и сюжета игры;

-Геймплей (gameplay): игровой процесс компьютерной игры с точки зрения игрока. Оценка геймплея включает в себя вопросы о разных аспектах компьютерной игры, в том числе технических, таких как внутриигровая механика (трудности/проблемы при прохождении игры), совокупность определенных методов взаимодействия игры с игроком и выражение полученных ощущений в ходе игры, под влиянием таких факторов, как графика и дизайн игрового мира, звук и сюжет;

-Техническая оценка: конкурсная работа рассматривается с точки зрения возможных ошибок в коде, вызывающих сложности при прохождении игры или нелогичное поведение персонажей и объектов в соответствии с их ролями в игре, а также оценки его оригинальности в применении к решению тех или иных игровых задач.

4.4.2. После подведения итогов информация о количестве набранных баллов и занятых местах будет предоставлена участникам Хакатона.

4.4.3. Итоги заочного и очного этапа Хакатона не суммируются.

4.5. Информационное обеспечение Хакатона осуществляется в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/dnk_ulsu и на официальном сайте Центра ДНК <https://www.ulsu.ru/ru/sveden/struct/peoca14j-kne8-n327-kaw9-5pfoliizlz0w/>.

5. Подведение итогов Хакатона

5.1. Итоги Хакатона подводит экспертная комиссия (жюри), которая определяет победителей и призёров среди участников Хакатона.

5.2. Экспертный совет принимает решение о победителях и призерах на основании экспертных заключений, сведения о которых не разглашаются. Апелляция по итогам Хакатона не предусмотрена.

5.3. Победители и призеры Хакатона награждаются дипломами I, II и III степени Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области.

5.4. Победители и призеры Хакатона в возрастной группе 15-17 лет, получают Сертификаты ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет».

5.5. Победители и призеры заключительного этапа Хакатона пользуются правами, установленными Правилами приема в УлГУ при зачислении в Ульяновский государственный университет (дополнительные баллы при поступлении).

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к Положению о проведении Регионального хакатона по программированию.

Требования к оформлению конкурсной работы Хакатона

Участникам отборочного этапа Хакатона необходимо разработать и представить прототип компьютерной игры.

Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity, выбор тематики игры остается за участниками.

Результатом работы должен стать архив/папка, содержащий:

- исходные файлы игры;
- исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);
- презентацию для представления игры (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом или папкой (1 работа – 1 архив/папка) путем заполнения заявки по ссылке: <https://forms.yandex.ru/cloud/66f39b775056906356ebd1a5/>. Архив/папку необходимо разместить в любом облачном хранилище, предоставить доступ для скачивания файлов организаторам Хакатона и не удалять до окончания Хакатона.

К участию в Хакатоне допускаются участники, выполнившие все условия Положения о проведении Регионального хакатона по программированию.

Результатом работы заключительного очного этапа должен стать архив/папка, содержащий те же файлы, что и при отборочном этапе, однако выбор тематики разрабатываемой игры определяется жеребьевкой.